



# BÁNYAI JÚLIA GIMNÁZIUM

6000 Kecskemét Nyíri út 11.  
Telefon: 76/481-474; Fax: 76/486-942  
bjg@pr.hu  
www.banyai-kkt.sulinet.hu



## VERSENYFELHÍVÁS

2010 májusában a kecskeméti *Bányai Júlia Gimnázium* megrendezi az **I. LEGO Robotprogramozó országos csapatversenyt** a 5-6. évfolyamos diákok számára.

### A verseny célja:

A tehetséges, informatika, programozás, reáltudományok iránt fokozottan érdeklődő diákok számára lehetőséget biztosítani tudásuk, kreativitásuk összemérésére.

### A verseny résztvevői:

A versenyt egy fordulóban és két kategóriában rendezzük meg.

**I. kategória:** 5. évfolyamos tanulók

**II. kategória:** 6. évfolyamos tanulók

A versenyre, iskolatípustól függetlenül, bármely 5-6. iskolai évfolyam tanulói nevezhetnek 2 fős csapattal. Egy csapat tagjai csak azonos évfolyamra járó, de különböző iskolák tanulói is lehetnek. Egy tanuló csak egy csapatnak lehet tagja. Egy iskolából több csapat is nevezhet.

**Nevezési díj:** nincs.

### Versenyfeladat:

A versenyen a LEGO cég által forgalmazott Mindstorms NXT robotok programozása a feladat.

A csapatoknak egy előre elkészített pályán kell útvonalkövetési és akadálypálya jellegű feladatokat megoldaniuk egy előre összeépített robotra írt programok segítségével. A rendelkezésre álló idő: 90 perc. A robotokat a csapatok a helyszínen kapják meg, azokat átépíteni nem lehet. Valamennyi robot azonos szerkezetű és rendelkezik fény-, hang-, ultrahang- és nyomásérzékelőkkel, valamint két motorral. A feladatok megoldását egy háromtagú szakmai zsűri értékeli. A zsűri a feladatok megoldását a teljesítés ideje, a feladat megvalósításának precizitása alapján pontozza. A megoldás során a csapatok használhatják a rendelkezésre bocsátott tesztpályát és csapatonként egy számítógépet a szükséges programokkal (NXT-G grafikus programnyelv), valamint egy előre megépített Mindstorms NXT robotot.

A nevezési határidő letelte után a nevezett csapatoknak gyakorló feladatsort küldünk. Ezek a feladatok iránymutatást adnak a versenyen megoldandó feladattípusokhoz, segítik a csapatok felkészülését.

### A verseny határidői:

**Nevezési határidő:** 2010. március 31. szerda

Nevezni a **robotverseny.bjg@gmail.com** címre küldött e-mailben lehet.

A nevezés tartalmazza a következőket:

1. Csapat neve.
2. Csapattagok neve, iskolája, évfolyama.
3. A csapat levelezési és e-mail címe (egy e-mail cím).
4. A csapattagok felkészítő, segítő tanárainak a neve.

**A verseny időpontja:** 2010. május 29. szombat 10 óra

**A verseny helyszíne:** Bányai Júlia Gimnázium, 6000 Kecskemét, Nyíri út 11.

**A zsűri tagjai:**

|                       |                     |                                                                 |
|-----------------------|---------------------|-----------------------------------------------------------------|
| <b>Bakk János</b>     | középiskolai tanár  | Bányai Júlia Gimnázium                                          |
| <b>Krett György</b>   | középiskolai tanár  | KEMÜ, Gáspár András Szakközépiskola és Szakiskola               |
| <b>Pásztor Attila</b> | főiskolai adjunktus | Kecskeméti Főiskola GAMF Kar, Kalmár Sándor Informatika Intézet |

**A verseny díjazása:**

A versenyen résztvevő minden csapat oklevelet kap az elért helyezésétől. A legeredményesebben szereplő csapatok tárgyjutalomban részesülnek.

**A verseny szervezői és elérhetőségeik:**

**Badó Zsolt** – Bányai Júlia Gimnázium, 6000 Kecskemét, Nyíri út 11.

E-mail: [zsolt.bado@gmail.com](mailto:zsolt.bado@gmail.com)

Mobil: 06 20 332 3150

**Kiss Róbert** - Bányai Júlia Gimnázium, 6000 Kecskemét, Nyíri út 11.

E-mail: [robekiss@gmail.com](mailto:robekiss@gmail.com)

Mobil: 06 20 479 8460

**A versennyel kapcsolatos további információk:**

[www.banyai-kkt.sulinet.hu](http://www.banyai-kkt.sulinet.hu)

[www.hdidakt.hu](http://www.hdidakt.hu)

***Jó felkészülést és eredményes sikeres versenyzést kívánva várjuk mielőbbi nevezésüket!***

*A verseny szervezői*

*Kecskemét, 2010. február 26.*