



BÁNYAI JÚLIA GIMNÁZIUM

6000 Kecskemét Nyíri út 11.
Telefon: 76/481-474; Fax: 76/486-942
bjg@pr.hu
www.banyai-kkt.sulinet.hu



I. LEGO Robot Programozó országos csapatverseny

A verseny programja

IDŐPONT	ESEMÉNY	HELYSZÍN
9 ³⁰ -10 ⁰⁰	Regisztráció	Főbejárat
10 ⁰⁰ -10 ¹⁵	Megnyitó	Díszterem
10 ¹⁵ -10 ³⁰	Szabályismertetés	Díszterem
10 ³⁰ -12 ⁰⁰	A verseny programozási része	A kifüggesztett terembeosztás szerint
10 ³⁰ -12 ⁰⁰	Robotika bemutató a kísérők és érdeklődők számára	Díszterem
12 ⁰⁰ -12 ⁴⁵	Ebédszünet	A versenyre nevezett diákok és felkészítő tanáraik kapnak ebédet. (pizza)
12 ⁴⁵ -14 ³⁰	A feladatok bemutatása	Díszterem
15 ⁰⁰	Eredményhirdetés	Díszterem

A verseny szabályai

Programírás:

A résztvevő csapatok nyomtatva megkapják a kategóriájuknak megfelelő feladatsort. Ezen feladatok megoldására, kell NXT-G nyelven programokat készíteniük. A programok elkészítésére a csapatoknak 90 perc áll a rendelkezésükre. Ezen idő letelte után a csapatok feltöltik az elkészített programokat a csapat versenyrobotjára. A feltöltés után már nincs lehetőség módosításra. A programok forráskódját a megadott néven elmentik és a zsűri rendelkezésére bocsátják.

Bemutató:

A csapatok a robotra feltöltött programokat a zsűri előtt bemutatják. A bemutató időtartama: csapatonként 5-6 perc. A szakmai zsűri pontozza a bemutatott programokat. Ha bemutató közben a robot elakad, vagy eltéved, akkor a csapat egy alkalommal a startpozícióból újra indíthatja. A zsűri a forráskódot is értékeli, azzal kapcsolatban a csapatoknak kérdéseket tehet fel.

Használható eszközök:

A programírás során minden csapat egy darab NXT-1 vagy NXT-2 versenyrobotot használhat. A robotot vagy a szervező intézmény biztosítja, vagy a csapat hozza magával. Saját robot akkor használható, ha a mellékelt építési útmutatónak megfelelően van megépítve.

A szervező intézmény minden csapat számára 1 db számítógépet biztosít, amelyre mind az NXT-1-es, mind NXT-2-es készlet használatához szükséges fejlesztői környezetek telepítve lesznek. NXT-2-es készlet esetén a színszenzor csak fényszenzorként használható. A csapatok magukkal hozott laptopokat nem használhatnak.

Két csapatonként rendelkezésre áll egy tesztpálya, amelyen a versenyző csapatok a programírás ideje alatt a programjaikat tesztelhetik.

A versennyel, vagy az építéssel kapcsolatban a kérdéseiket a következő elérhetőségeken tehetik fel:

Badó Zsolt .

E-mail: zsolt.bado@gmail.com

Mobil: 06 20 332 3150

Kiss Róbert.

E-mail: robekiss@gmail.com

Mobil: 06 20 479 8460

A versennyel kapcsolatos további információk:

www.banyai-kkt.sulinet.hu

www.hdidakt.hu

Jó felkészülést!

A verseny szervezői

Kecskemét, 2010. május 3.